

## Regulamento Liga Dark Ascension – Mtg Évora (Revisto 06-02-2012)

1. Preço de inscrição: 18€. Material: 6 Boosters de Dark Ascension. Com o material os jogadores devem construir um baralho de no mínimo 40 cartas para jogar.
2. Os jogadores podem fazer todos os jogos que desejarem para a liga, mas para a classificação final apenas contam os primeiros 5 de cada semana.
3. Todos os jogadores têm de jogar a cada semana com três ou mais jogadores diferentes.
4. Em cada semana (excluindo a primeira) cada jogador pode adquirir um booster extra (preço 3,5€) para adicionar ao seu baralho, que poderá modificar como entender.
5. Caso um jogador não consiga jogar todos os jogos de uma semana pode compensar na semana seguinte. No entanto, só poderá comprar booster extra quando terminar os jogos da semana anterior.
6. Todos os jogos têm de ficar registados em folha própria.
7. Todas as listas e alterações têm de ficar registadas em folha própria. Caso seja detectada uma incongruência deliberada no registo, o jogador será automaticamente eliminado da Liga sem direito a prémios.
8. Na lista apenas ficará registada a pool de cada jogador. Cada jogador poderá fazer as alterações que quiser ao baralho antes de cada ronda. Como tal a lista de cartas jogadas não deverá ser preenchida.
9. Cada jogador tem 2 minutos para ver a lista da pool dos seus adversários antes de cada ronda.
10. Cada booster extra aberto por um jogador deverá ser registado por outro jogador que não o próprio.
11. Cada semana (excluindo a primeira) terá modificadores, que ficarão expostos.  
Semana 1: Sem modificador  
Semana 2: Os jogadores não têm limite máximo de mão. No início da fase de compra de cada jogador, esse jogador compra uma carta adicional.  
Semana 3: As cartas de criatura custam menos 1.  
Semana 4: Os terrenos no campo de batalha têm “Tap: Adiciona uma mana de qualquer cor à sua reserva de mana”  
Semana 5: Cada jogador começa o jogo com menos 5 de vida (15)  
Semana 6: Sempre que um jogador vira um terreno para dar mana, esse jogador adiciona uma mana de qualquer tipo que esse terreno possa produzir à sua reserva de mana.
12. No final da liga serão atribuídos os seguintes prémios:  
1º Classificado: Pack Promo Titan (Grave Titan, Inferno Titan e Frost Titan promocional)  
2º Classificado: Voucher FNM Draft (Entrada gratuita num FNM de formato Booster Draft) (ou 3 boosters caso prefira)  
3º Classificado: Pack Promo Dka (Rastejador de Túmulo Buy a Box Promo, Demónio Voraz Pre Release Promo, Mondronen Shaman Launch Party Promo)  
4º Classificado: Pack de Promos WPN de Inn/Dka (As 6 promos WPN de Innistrad e Dark Ascension)  
5º Classificado: Voucher FNM Standard (Entrada gratuita num FNM de formato Construído) (ou 1 booster caso prefira)